

**Tecnológico Nacional de México**

**Instituto Tecnológico de Reynosa**

Materia: Interacción humano computadora y Desarrollo de aplicaciones móviles

Maestro: Dora Luz Quevedo Valenzuela

Título: Aplicación en duplas (Traductor de señas a texto y texto a señas)

Fecha de entrega: 22/11/22

Equipo:

Castillo Jr. Gregorio 19580589

Hernández Moreno Eduardo 19580609



# **Índice**

[**Índice** 1](#_Toc117265254)

[**Introducción** 2](#_Toc117265255)

[**Desarrollo** 4](#_Toc117265256)

[***Modulo 1 Estructuración*** 5](#_Toc117265257)

[*Fase 1 Modelado de estructura de trabajo* 5](#_Toc117265258)

[*Fase 2 Investigación al respecto de la aplicación* 5](#_Toc117265259)

[*Fase 3 Borrador del modelo general* 6](#_Toc117265260)

[*Fase 4 Modelado de navegación* 6](#_Toc117265261)

[*Fase 5 Modelado de requerimientos de implementación* 7](#_Toc117265262)

[*Fase 6 Modelado de diseño de interfaces* 8](#_Toc117265263)

[*Fase 7 Modelado del diagrama UML* 9](#_Toc117265264)

[***Modulo 2 creación*** 10](#_Toc117265265)

[*Fase 8 creación de medio de trabajo y herramientas* 10](#_Toc117265266)

[*Fase 9 Creación e implementación de traductor de texto a seña* 10](#_Toc117265267)

[*Fase 10 Creación e implementación de traductor de seña a texto* 11](#_Toc117265268)

[*Fase 11 Creación e implementación de repertorio de señas básicas* 11](#_Toc117265269)

[*Fase 12 Creación e implementación de menú para la selección de señas básicas* 11](#_Toc117265270)

[*Fase 13 Creación e implementación de menú principal* 12](#_Toc117265271)

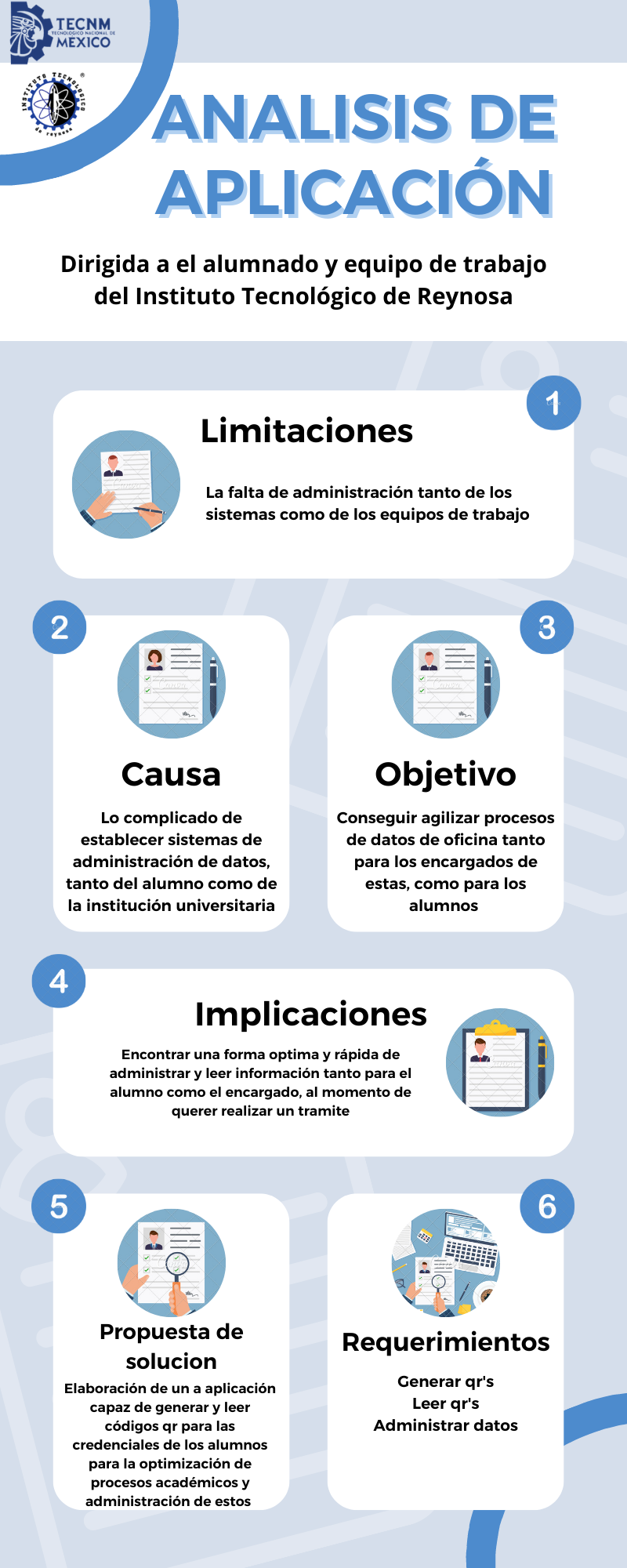
[*Fase 14 Implementación de diseño* 12](#_Toc117265272)

[*Fase 15 Conclusión del proyecto* 12](#_Toc117265273)

[**Conclusiones** 13](#_Toc117265274)

# **Introducción**

Atendiendo a la necesidad de administrar la informacion de los alumnos del Tecnologico de Reynosa, empezamos por definir cual es la dificultad de esta, de forma que nos dimos cuenta que esto radica en como se realizan la consulta de datos del grupo estudiantil, de forma que es ineficiente, tardada y poco efectiva, es con ello que se nos ocurrio que lo mas facil de implementar seria un lector de qr, codigos qr a cada uno de los alumnos, esto facilitaria las consultas, tanto por parte del alumnado como por parte de los trabajadores que requieran tener acceso a la informacion, este proyecto en un futuro no solamente contaria con el acceso a la informacion, si no que tambien es escalable a darle permisos para acceder a salones, uso de equipo



# **Desarrollo**

Para empezar con el desarrollo de nuestra aplicación empezamos por llevar una conversación sobre las ideas con las cuales íbamos a estar trabajando, de este modo surgió la idea de crear un traductor de señas a texto y texto a señas, ya con la idea en mente se decidió en realizar la estructuración de dicho proyecto, con ello, la estructuración de trabajo seria la siguiente:

Modulo 1 Estructuración

Fase 1 Modelado de la estructura de trabajo

Fase 2 Investigación al respecto de la aplicación

Fase 3 Borrador del modelado general

Fase 4 Modelado de navegación

Fase 5 Modelado de requerimientos de implementación

Fase 6 Modelado de diseño de interfaces

Fase 7 Modelado del diagrama UML

Modulo 2 creación

Fase 8 Creación de medio de trabajo y herramientas

Fase 9 Creación e implementación de traductor texto a seña

Fase 10 Creación e implementación de traductor seña a texto

Fase 11 Creación e implementación de repertorio de señas básicas

Fase 12 Creación e implementación de menú para la selección de señas básicas

Fase 13 Creación e implementación de menú principal

Fase 14 Implementación de diseño

Fase 15 Conclusión del proyecto

## ***Modulo 1 Estructuración***

### *Fase 1*

### *Fase 2*

### *Fase 3*

### *Fase 4*

### *Fase 5*

### *Fase 6*

### *Fase 7*

## ***Modulo 2 creación***

### *Fase 8 creación de medio de trabajo y herramientas*

### *Fase 9*

### *Fase 10*

### *Fase 11*

### *Fase 12*

### *Fase 13*

### *Fase 14*

### *Fase 15*

# **Conclusiones**